UC2 - Consultar clube desportivo

**Formato Breve**

O utilizador inicia a consulta de um clube desportivo. A plataforma solicita que indique o clube a procurar. O utilizador indica o clube que pretende consultar. A plataforma regista o pedido e valida a informação. A plataforma apresenta o nome do clube em questão e a respetiva informação (ano de fundação e atletas associados).

**Formato Completo**

**Ator principal**

Utilizador

**Partes interessadas e seus interesses:**

- Utilizador: pretende consultar o nome do clube desportivo.

**Pré-condições:**

- Existir um clube correspondente ao que o utilizador pretende consultar.

**Pós-condições:**

-

**Cenário de sucesso principal**

1. Utilizador inicia o processo de consulta de um determinado clube desportivo.

2. O sistema solicita que indique o clube desportivo que pretende consultar

3. O utilizador indica o clube.

4. O sistema regista e valida a informação

5. O sistema apresenta o nome do clube em questão e a respetiva informação (ano de fundação e atletas associados).

**Fluxos alternativos**

\*a. O utilizador solicita o cancelamento da consulta do clube desportivo.

UC termina.

4a. O Sistema não identifica um clube correspondente aos critérios indicados.

1. O Sistema indica que não existe clube correspondente aos critérios indicados.

2. O Sistema solicita novamente que indique o clube a consultar (Fluxo 2) 2a. O utilizador não efectua nova consulta.

UC Termina.

**Requisitos especiais**

-

**Lista de Variações de Tecnologias e Dados**

-

**Frequência de Ocorrência**

-

**Questões em aberto**

- Que dados são utilizados para a consulta e que dados são mostrados?

- Que dado(s) identifica(m) de forma única o clube desportivo?

- Quantas vezes ocorrerá este UC?